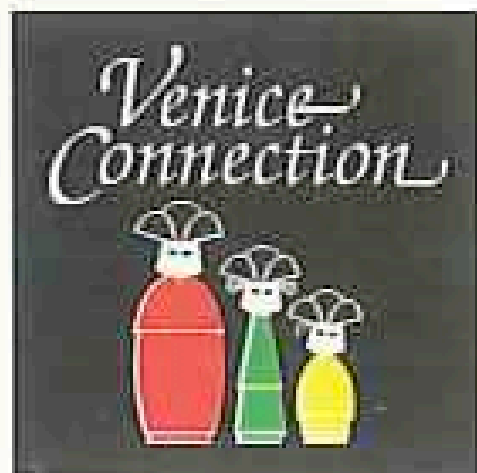


# ADVENTURE CARDS

*Dario De Toffoli*

# EXPLORAREA



*VeniceConnection* game 3.2

Pictures: Fabio Visintin

Design: Marina Pistorello - CompuService snc

Venice Connections

tel +39/041/5211029

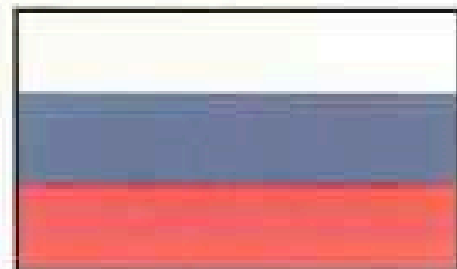
fax +39/041/5240881

<dariodet@tin.it>

© 1998 - Venice Connection, Venice - All rights reserved

Дарио Де Тоффоли

# ИССЛЕДОВАТЕЛИ



Игроки - АСТРОНАВТЫ, бороздящие галактику в поисках невиданных на Земле товаров.

Комплект содержит 24 карты-доказательства (все с одинаковой тыльной стороной) и 24 карты-миссии (с тыльной стороной 4-х разных цветов): обе колоды имеют одинаковые иллюстрации.

24 карты-преступления делятся на 4 маленьких колоды, состоящие из 6 карт одинакового цвета, пронумерованные от 1 до 6. Каждую из этих колод следует тасовать по-отдельности: речь идет о космических кораблях (голубой фон), планете назначения (черный фон), встречающем их там чужеземце (зеленый фон) и товаре, который можно привезти на Землю (желтый фон).

В начале партии складываются 6 космических миссий, которые необходимо выполнить: каждая из них состоит из 4-х карт-миссий, по одной на маленькую колоду, которые кладутся на стол в открытом виде, все 24 карты-миссии будут, таким образом, видны на столе разделенными на 6 групп по 4 карты (миссии).

24 карты-доказательства (имеющие такие же иллюстрации, что и карты-миссии) частично раздаются игрокам и частично раскладываются таким образом, что образуют ряд закрытых карт на стороне стола; 2 игрока: 8 карт на каждого игрока и 8 на краю стола; 3 игрока: 6 карт на каждого игрока и 6 на краю стола; 4 игрока: 4 карты на каждого игрока и 8 на краю стола; 5 игроков: 4 карты на каждого игрока и 4 на краю стола.

целью игры является выполнение миссии: для "завершения" миссии нужно иметь на руках 4 карты-доказательства, соответствующие составляющим его картам-миссиям.

**ИГРА.** Детектив, чья очередь играть, всегда имеет 2 возможности: А) ПРОСИТЬ или В) ОБЪЯВИТЬ:

А) Просит у любого другого игрока карту-доказательство, описывая ее при помощи иллюстрации или цвета и номера. Если она есть у игрока, он должен отдать ее астронавту, который заново просит или объявляет; если у него ее нет, очередь переходит к игроку слева, но астронавт имеет право тайно посмотреть одну из закрытых карт.

В) Объявляет иллюстрацию (или цвет и число) одной из закрытых карт и затем открывает указанную карту: если она соответствует объявленной, он берет ее себе, оставляя за собой ход, и заново просит или объявляет; если не соответствует, оставляет ее закрытой и передает очередь, не смотря следующую карту.

До тех пор, пока он угадывает, астронавт продолжает просить или объявлять карты: перестает при первой ошибке.

После выполнения одной миссии, астронавт демонстрирует карты-доказательства того (которые сбрасываются), и забирает себе карты-миссии; затем продолжает просить карты.

Если астронавт оказывается без карт-доказательств, в свою очередь он все равно должен просить.

**ВЫИГРЫШ.** Игра продолжается до тех пор, пока не выполнены все миссии. Побеждает астронавт, завершивший наибольшее количество миссий. Если количество раскрытых дел одинаково, подсчитываются номера карт: кто набрал больше очков, тот выиграл.